

REGLAMENTO TÉCNICO

1. Se convoca una Resistencia de Slot en las categorías que se detallan en los Reglamentos Técnicos que figuran mas adelante, teniendo el carácter de OPEN (abierto) a todos los aficionados a este deporte-hobby.
2. Por el hecho de formalizar la inscripción, los participantes aceptan las normas contenidas en el presente Campeonato y Reglamento, así como las decisiones que se adopten por el director de carrera.
3. Los Comisarios de Pista son aquellos participantes que en ese momento no estén corriendo. Serán responsables de colocar los coches con la mayor celeridad posible en aquellos puntos que les sean asignados del circuito. En caso de salidas múltiples se registrarán por el criterio de colocar antes el vehículo que haya sido sacado de la pista por la inercia o leve toque de otro vehículo. En el momento en que se salga un vehículo su piloto deberá cantar al Comisario de Pista el carril en el que se encuentra situado a fin de agilizar su puesta sobre la pista. En tiempo de carrera se prohíbe terminantemente que los comisarios estén sentados, comiendo o bebiendo.
4. La renuncia a ser Comisario de Pista o a colaborar con el Director de Carrera implicara la DESCALIFICACIÓN de la prueba del infractor.
5. Los cuenta vueltas serán controlados por el Director de Carrera. Cualquier problema con los cuenta vueltas o marcaje erróneo será anotado por el Director de Carrera tras previa consulta con los Pilotos implicados en dicha situación.
6. Podrán interponerse reclamaciones por parte de los participantes ante la dirección de carrera contra otros participantes, coches o cualquier irregularidad que se puede observar. Estas reclamaciones se harán directamente al director de carrera en un tono moderado previa fianza de 30 Euros que será reembolsada en caso de si próspera satisfactoriamente. El plazo de presentación de reclamaciones terminará a los diez minutos de concluir la carrera.
7. El cambio de carril se realizará después de cada manga por los Comisarios de Pista bajo la responsabilidad del propio Piloto quién deberá mantener un comportamiento deportivo y en ningún caso tocará el vehículo.

8. En el momento en que finalice una carrera los pilotos y comisarios permanecerán en sus puestos hasta que el Director de Carrera anote las vueltas y fracciones de los vehículos y autorice la vuelta de los vehículos al Parque Cerrado. En caso de no encontrarse en esos momentos el coche sobre la pista se le anotará la fracción cero.
9. Al Parque Cerrado sólo tendrá acceso el Director de Carrera cerrándose en el momento que terminen de inscribirse los vehículos y permaneciendo allí hasta finalizar la carrera.
10. Queda prohibido empujar el coche por la pista o repararlo sobre la misma así como modificar el vehículo y el mando fuera del Reglamento.
11. Las reparaciones solamente podrán realizarse en tiempo efectivo de carrera. El tiempo entre manga y manga no es válido para limpiar neumáticos, trencillas, etc...
12. En cada prueba habrá un Director de carrera. En los casos en que se considere oportuno, este podrán nombrar tantos subdirectores y ayudantes como lo crean oportuno. Las personas que sean requeridas no podrán negarse a colaborar.

GENERALIDADES Y CONDICIONES DE LAS PISTAS.

1.-.CIRCUITO:

Pista Ninco de 6 carriles y 55 m de cuerda, provisto de fuentes de alimentación digitales a 14V y cuenta vueltas electrónico DS-030, provisto de célula de infrarrojos en meta con control y seguimiento informatizado de carrera. Las conexiones de los mandos se realizan mediante Jack Stereo Macho o bananas.

Se harán 2 pasadas de 20 minutos por carril (los cambios serán 3 minutos).

2.-.VEHÍCULOS Y MANDOS:

Cada equipo aportara un vehículo para competir. Este deberá ajustarse al reglamento técnico. El vehículo presentado en parque cerrado será el mismo que se utilice en la carrera. Los directores de carrera realizaran las verificaciones que consideren oportunas. Una vez finalizada la prueba se realizara una verificación exhaustiva a los 10 primeros clasificados por los Directores Técnicos.

Los mandos, que también deben ser aportados por los Pilotos participantes podrán ser de cualquier marca comercial para slot provistos de conexión adecuada a la pista en que se compita. Quedan prohibidos todos aquellos elementos que puedan dañar las instalaciones y modifiquen las condiciones de la pista así como su voltaje.

INSCRIPCIÓN:

El precio de las inscripciones será de 20 Euros por equipo (mínimo de 3 pilotos).

CARRERA:

Domingo 29 por la mañana:

8:00 apertura de club
8:00-8:20 entrega de motores y neumáticos
8:30 carrera.

Sábado 28 por la mañana:

8:00 apertura de club
8:00-8:20 entrega de motores y neumáticos
8:30 carrera.

Inscripciones:

Se cerrará el plazo a las 8:20 horas en que se entregaran los coches al parque cerrado, a las 8:30 se iniciará la carrera. Con el fin de no terminar muy tarde se aplicará el horario inflexiblemente. **La solicitudes de inscripción fuera del horario anteriormente establecido, NO aseguran la participación en la competición.**

Parrilla de Salida: Se formará de acuerdo con sorteo de carril. Según el carril de salida se asignarán los puestos de comisario para la carrera. El cambio de carril será 1-3-5-6-4-2

PREMIOS Y TROFEOS:

La Organización premiará a los tres primeros

SANCIONES:

El Director de Carrera podrá imponer sanciones tanto a Pilotos como a Comisarios de Pista. Estas podrán ser de tres grados y acumulables por los siguiente motivos:

1. Comportamiento antideportivo o escándalo.
2. Conducción antideportiva.
3. Irresponsabilidad o negligencia de los jueces de pista.
4. Abandonar el puesto de Comisario de Pista sin permiso del Director de Carrera en el transcurso de la prueba o no prestar la atención adecuada.
5. Dejar el mando o cualquier elemento sobre la pista en tiempo de carrera: penalización 5 vueltas.
6. Derramar cualquier líquido sobre la pista: penalización de 5 vueltas.
7. Una vez finalizada la carrera si los Directores de Carrera tienen sospechas de que algún coche no cumple el reglamento, este podrá ser supervisado y sancionado con la descalificación total de puesto en

la carrera y puntos obtenidos.

8. Tocar el vehículo en la vuelta de calentamiento penalizará con salir el último de la parrilla

9. No permanecer en la posición de piloto o comisario a la finalización de cada manga de carrera o no indicar desde esta posición la fracción al director de carrera.

10. No permanecer como comisario durante toda la carrera, hasta la última manga.

Grados:

1º Amonestación.

2º Penalización de 5 vueltas.

3º Exclusión.

INFORMACIÓN GENERAL:

www.cabazoslotclub.com

¡IMPORTANTE! Antes de realizar en los coches cualquier modificación o preparación dudosa del cumplimiento del siguiente reglamento, se ruega, con el fin de evitar problemas, consulten con los Directores Técnicos:

Javi Portí	664 303 408
Pepe Garcia	652 933 664
Gelo Martinez	637 527 892

REGLAMENTO TÉCNICO

1-.MODELOS DE COCHES PERMITIDOS:

Pueden participar las siguientes réplicas de modelos de coches, siendo siempre a escala 1:32:

- CARTRIX: Honda NSX.
- NINCO: Honda NSX, Toyota Supra, McLaren F1 GTR, Mercedes CLK-GTR, Mosler MT 900 R, BMW V12 LMR, Nissan 350 Z, Lamborghini Gallardo.
- FLY CAR MODEL: Porsche 911 GT1, Saleen Ford S7 R/02R, Lola B98/10 Racing, Ford Capri RS Turbo R
- REPROTEC: Nissan 390 GT1.
- SLOT.IT: Audi R8C, Mercedes Sauber C9, Porsche 956-962, Jaguar XJR 9 (aletines de paso de rueda traseras opcionales), Nissan R 390 GT1 (Ref: CA05a, CA05b, CA05c. CA05d), McLaren F1 GTR, Lancia LC 2.

- MRRC: Toyota GT-One.
- SPIRIT: Reynard 2KQ, Oreca Dallara, Peugeot 406 Siloutte, Courage C60.
- NSR: Mosler MT 900.
- AVANT SLOT: Audi R10, Peugeot 908 Hdi FAP, Pescarolo.
- SCALEXTRIC: Audi R8 PRO, Peugeot 908 Hdi FAP.
- HOBBY SLOT RACING: Courage C60.
- SLOTER: Zytec.
- MB: Pagani Zonda.

2-.**NORMAS BÁSICAS DE PARTICIPACIÓN:**

La inscripción en este evento implica el conocimiento y aceptación tanto del reglamento técnico como del deportivo, debiendo ser la conducta de todos los miembros del equipo en todo momento acorde con las normas establecidas. Un piloto que haya efectuado al menos una manga o carrera como integrante de un Equipo, no podrá correr durante el resto del campeonato como miembro de otro Equipo diferente. Es decir no podrá participar ningún piloto en dos equipos durante un mismo campeonato.

3-.**MANDOS:**

Se puede utilizar todo tipo de mando existente en el mercado fabricado por marcas de slot ya sean mandos tanto electrónicos como analógicos.

- a. La conexión a la pista se efectuará mediante conexión de las 3 bananas de 4mm. o conectores jack stereo.
- b. No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje suministrado por la fuente de alimentación.
- c. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de Carrera.

4-.**MOTOR:**

El motor utilizado en la prueba y suministrado por la organización para todo el campeonato será de la marca JP Slot, referencia MM18120. Los motores los proporcionará la Organización y serán asignados por sorteo entre los equipos participantes. Queda totalmente prohibida su manipulación o modificación, p.e. quitar la pegatina. La fijación del motor al chasis será mediante cinta adhesiva o sustancias adherentes, pero sin excesos. Igualmente se permite el uso de tornillos indicados para las bancadas que lo prevean.

5-. **MATERIAL HOMOLOGADO:**

El material homologado es únicamente el correspondiente a marcas especializadas en Slot; Que haya sido puesto a la venta y distribuido a nivel nacional (incluyendo compras en tiendas OnLine nacionales o extranjeras) antes del cierre de inscripciones de la presente carrera que se vaya a disputar.

6-. **CARROCERIA:**

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que serán todos los que el fabricante proporcione de serie, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores, limpiaparabrisas y enganches de remolque.

- a. El Cockpit o bandeja de piloto debe ser el original suministrado por el fabricante y sólo se admitirá su sustitución por bandejas de lexán comercializadas por marcas de slot específicamente destinadas al modelo utilizado. Si en el cockpit vienen incluidas entradas de aire o rejillas estas deberán ser recortadas del habitáculo original y pegadas en la carrocería. Permitido en los cockpit de lexán recortar partes que no se vean desde el exterior.
- b. Piezas obligatorias: El alerón, es imprescindible en todo momento. Se admite su pegado para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. En caso de caída, desprendimiento o rotura, es preciso parar antes de cumplir la 5ª vuelta desde su pérdida para colocarlo en su emplazamiento o repararlo sin que sea precisa la advertencia de Dirección de Carrera. No está permitido iniciar la carrera con cinta plasto o similar, si se puede usar una vez iniciada la carrera.
- c. La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, así como el uso de dorsales, pero no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco carrocerías transparentes pintadas por su interior. Será obligatoria la inclusión de al menos un dorsal situado en cualquier parte de la carrocería y que sea visto desde fuera.
- d. La carrocería debe tener un peso mínimo de 18 gr. no se permite el aligeramiento ni lastrado de la misma en ningún caso. No se permite la inclusión de ningún Kit de luces al no haber pruebas nocturnas. Se permite el uso de carrocerías que anteriormente hayan sido destinadas a carreras nocturnas por lo que podrán portar los leds, pero sin el cableado ni la circuitería.

7-. **CHASIS:**

El proporcionado por el fabricante bien de serie o como recambio del modelo sin modificación alguna excepto las especificadas en el apartado 7.a.

- a. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.
- b. La bancada o cuna de motor será suministrada por cualquier fabricante de Slot y totalmente compatible con el chasis del modelo de serie sin ningún tipo de modificación. Irá en la posición prevista por el fabricante.
- c. El chasis se podrá sustituir durante la carrera, presentando todos los materiales los cuales va a montar en dicho chasis a la organización para verificarlos. Una vez parado el coche y retirado de la pista, el mecánico comenzará a montar el nuevo chasis con el material, estando obligado a colocar el motor que tenía el antiguo chasis, pudiendo pasar la bancada entera de un chasis a otro, siempre en tiempo de carrera y se deberá parar si finaliza la manga, reanudando el cambio cuando se dé la salida de la siguiente manga.
- d. Quedan permitidas todas las suspensiones dentro de las marcas homologadas, sin modificación alguna de la propia suspensión, de la cuna motor o del chasis, pudiendo intercambiar muelles y piezas

entre ellas siempre y cuando no se modifique ninguna de las piezas para ello y sean compatibles entre sí.

8-. **NEUMÁTICOS**

Los neumáticos traseros proporcionados por la Organización, serán de la marca, Mitoos con referencia M002 con medida 18x10,5.

Respecto a los neumáticos delanteros deben de cumplir las siguientes condiciones:

- a. Su procedencia será libre dentro de los comercializados para Slot 1:32. Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.
- b. Se permite limar, rebajar y dibujar, siempre que se puedan reconocer y sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto a la superficie de la pista, nunca en forma cónica.
- c. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.
- d. Los 4 neumáticos deberán de tocar en una plantilla plana con la guía y trencillas correctamente montadas durante toda la carrera.

9-. **LLANTAS:**

De libre elección entre las comercializadas por marcas de slot. Y de estricta serie .

- a. La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre los 14,5 (llanta pequeña) y los 18 mm (llanta grande), con una achura mínima de 8mm.
- b. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño y diámetro, esto es, en un mismo eje, ambas llantas deben ser iguales.

Toda llanta con fondo plano, ya sea de magnesio, aluminio, plástico u otro material, deberán de llevar tapacubos obligatoriamente. (Por ejemplo una llanta de plástico gris de Slot.it). Si se pierden los tapacubos habrá que parar obligatoriamente antes de 5 vueltas a reponerlos.

10-. **EJES:**

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot y sin modificación alguna. En ningún caso los ejes completos montados con neumáticos podrán sobresalir más de un milímetro por cada lado de la carrocería medido en su parte superior.

11-. **COJINETES:**

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot sin modificación alguna.

Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas. Su emplazamiento será el previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes, sin excesos.

12-. **PIÑONES:**

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot sin modificación alguna. Es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona.

13-. CORONAS:

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot. Sin ningún tipo de modificación impropia de su desgaste natural por el uso.

14-. CABLES Y TRENCILLAS:

De libre elección entre los Fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar al chasis los cables con sustancias adhesivas pero sin excesos. No se permite pelar los cables en la guía, solamente esta permitido lo justo para que encaje el conector del cable en su alojamiento de la guía.

15-. GUIA:

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot y de estricta serie.

a. Será alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante, siendo este de estricta serie, sin modificación alguna.

b. Se permite rebajar en un milímetro como máximo la pala de la misma por su parte inferior, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril.

16-. TORNILLERIA:

De libre elección dentro de las marcas de slot, pueden ser de nylon o metálicos. Se permite cortar la longitud del tornillo y eso es disminuir el número de espiras, cortando el tornillo en sección transversal, siempre que no se modifique la cabeza ni se alisen las últimas espiras en contacto con la cabeza.

17-. IMAN:

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

18-. LASTRE:

Prohibido el lastre tanto en el chasis como en la carrocería.

19-. KIT DE LUCES: (NO PERMITIDO)

Se permite un rebaje de hasta 3 mm. en la zona trasera del chasis del Toyota GT-1 de MRRC para la inclusión del kit para los chasis de este modelo que hayan sido usados con anterioridad en etapas nocturnas.

Se permite el uso de carrocerías que anteriormente hayan sido destinadas a carreras nocturnas por lo que podrán portar los leds, pero sin el cableado ni la circuitería.

20-. DISPOSICIONES GENERALES:

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la Dirección de Carrera, siempre y cuando se respete la intención del presente Reglamento y se pretendan cubrir aspectos carentes de regulación por omisión.