



CAMPEONATO SLOT 2010

WWW.CABEZOSLOTCLUB.COM

REGLAMENTO DEPORTIVO

1. Se convoca un Campeonato de Slot en la categoría que se detalla en los Reglamentos Técnicos que figuran mas adelante, teniendo el carácter de OPEN (abierto) a todos los aficionados a este deporte-hobby.
2. Por el hecho de formalizar la inscripción, los participantes aceptan las normas contenidas en el presente Campeonato y Reglamento, así como las decisiones que se adopten por el director de carrera.
3. Los Comisarios de Pista son aquellos participantes que en ese momento no estén corriendo. Serán responsables de colocar los coches con la mayor celeridad posible en aquellos puntos que les sean asignados del circuito. En caso de salidas múltiples se regirán por el criterio de colocar antes el vehículo que haya sido sacado de la pista por la inercia o leve toque de otro vehículo. En el momento en que se salga un vehículo su piloto deberá cantar al Comisario de Pista el carril en el que se encuentra situado a fin de agilizar su puesta sobre la pista. En tiempo de carrera se prohíbe terminantemente que los comisarios estén sentados, comiendo o bebiendo.
4. La renuncia a ser Comisario de Pista o a colaborar con el Director de Carrera implicará la **DESCALIFICACIÓN** de la prueba del infractor.
5. Los cuenta vueltas serán controlados por el Director de Carrera. Cualquier problema con los cuenta vueltas o marcaje erróneo será anotado por el Director de Carrera tras previa consulta con los Pilotos implicados en dicha situación.
6. Podrán interponerse reclamaciones por parte de los participantes ante la dirección de carrera contra otros participantes, coches o cualquier irregularidad que se puede observar. Estas reclamaciones se harán directamente al director de carrera en un tono moderado previa fianza de 30 euros que será reembolsada en caso de prosperar satisfactoriamente. El plazo de presentación de reclamaciones terminará a los diez minutos de concluir la carrera.
7. El cambio de carril se realizará después de cada manga por los Comisarios de Pista bajo la responsabilidad del propio Piloto quién deberá mantener un comportamiento deportivo y en ningún caso tocará el vehículo.
8. En el momento en que finalice una carrera los pilotos y comisarios permanecerán en sus puestos hasta que el Director de Carrera anote las vueltas y fracciones de los vehículos y autorice la vuelta de los vehículos al Parque Cerrado. En caso de no encontrarse en esos momentos el coche sobre la pista se le anotará la fracción cero.
9. Al Parque Cerrado sólo tendrá acceso el Director de Carrera cerrándose en el momento que terminen de inscribirse los vehículos y permaneciendo allí hasta finalizar la carrera.
10. Queda prohibido empujar el coche por la pista o repararlo sobre la misma así como modificar el vehículo y el mando fuera del Reglamento.

11. Las reparaciones solamente podrán realizarse en tiempo efectivo de carrera. El tiempo entre manga y manga no es válido para limpiar neumáticos, trencillas, etc...

12. En cada prueba habrá un Director de carrera. En los casos en que se considere oportuno, este podrán nombrar tantos subdirectores y ayudantes como lo crea oportuno. Las personas que sean requeridas no podrán negarse a colaborar.

GENERALIDADES Y CONDICIONES DE LAS PISTAS

1.-CIRCUITO:

Pista Ninco de 6 carriles y 55 m de cuerda, provisto de fuentes de alimentación digitales y cuenta vueltas electrónico DS-030, provisto de célula de infrarrojos en meta con control y seguimiento informatizado de carrera.

Las conexiones de los mandos se realizan mediante Jack Stereo Macho o bananas.

2.-.VEHÍCULOS Y MANDOS:

Cada piloto aportara un vehículo para competir. Este deberá ajustarse al reglamento técnico. El vehículo presentado en parque cerrado será el mismo que se utilice en la carrera. Los directores de carrera realizaran las verificaciones que consideren oportunas. Una vez finalizada la prueba se realizara una verificación exhaustiva a los 10 primeros clasificados por los Directores Técnicos. Cada piloto deberá correr con un coche distinto excepto los infantiles y las damas en todas las categorías.

Teniendo en cuenta que un mismo vehículo podrá ser compartido como máximo por dos pilotos, habrá que indicar al director de carrera en el momento de la inscripción cual es el coche y por que pilotos será compartido, de no ser así se podrá descalificar a dichos pilotos. Los mandos, que también deben ser aportados por los Pilotos participantes podrán ser de cualquier marca comercial para slot provistos de conexión adecuada a la pista en que se compita.

Quedan prohibidos todos aquellos elementos que puedan dañar las instalaciones y modifiquen las condiciones de la pista así como su voltaje.

INSCRIPCION: El precio de las inscripciones será de 3€ si son menores de 16 años y de 6€ si son mayores. **Los socios únicamente pagarán 5€**

Inscripciones: Se cerrará el plazo a las 16:15 horas en que se entregaran los coches al parque cerrado, a las 16:30 se iniciará la carrera. Con el fin de no terminar muy tarde se aplicará el horario inflexiblemente.

Las solicitudes de inscripción fuera del horario anteriormente establecido, NO aseguran la participación en la competición.

Entrenos oficiales: Tendrán una duración de 2 vueltas, la primera será de reconocimiento y la segunda de clasificación. Todos los pilotos entrenarán por la misma pista, la cual se seleccionará por sorteo.

Parrilla de Salida: Se formará de acuerdo con el orden establecido en los entrenamientos oficiales.

Carrera: Se disputará por grupos de dos, cuatro, seis u ocho pilotos (según el número de participantes)., corriendo primero los que hayan marcado los peores tiempos de los entrenamientos, hasta los mejores tiempos de los entrenamientos,

que correrán en último lugar (*la dirección de carrera se guardará el derecho de alterar el orden de las parrillas según circunstancias*). Se correrá por los dos, cuatro o seis carriles del Circuito durante un tiempo de 4 minutos por carril, dándose una única salida, por lo que cada coche al finalizar los 4 minutos de un carril cambiará al siguiente en el mismo sitio donde finalizó. Una vez finalizada la primera carrera se solicitarán los coches de la segunda carrera y se repetirán los anteriores párrafos excepto el primero y el segundo. El cambio de carril será 1-3-5-6-4-2. Serán 4 carreras alternando el sentido de la pista:

PREMIOS Y TROFEOS:

La Organización premiará a los tres primeros clasificados al final de temporada del CAMPEONATO.

PUNTACIÓN:

- 1º. Clasificado: 15 puntos.
- 2º. Clasificado: 13 puntos.
- 3º. Clasificado: 11 puntos.
- 4º. Clasificado: 10 puntos.
- 5º. Clasificado: 9 puntos.
- 6º. Clasificado: 8 puntos.
- 7º. Clasificado: 7 puntos.
- 8º. Clasificado: 6 puntos.
- 9º. Clasificado: 5 puntos.
- 10º. Clasificado: 4 puntos.
- 11º. Clasificado: 3 puntos.
- 12º. Clasificado: 2 puntos.

A partir del 13º clasificado se obtiene 1 punto al igual que los siguientes clasificados si los hubiese.

SANCIONES:

El Director de Carrera podrá imponer sanciones tanto a Pilotos como a Comisarios de Pista. Estas podrán ser de tres grados y acumulables por los siguientes motivos:

1. Comportamiento antideportivo o escándalo.
2. Conducción antideportiva.
3. Irresponsabilidad o negligencia de los jueces de pista.
4. Abandonar el puesto de Comisario de Pista sin permiso del Director de Carrera en el transcurso de la prueba o no prestar la atención adecuada.
5. Dejar el mando o cualquier elemento sobre la pista en tiempo de carrera: penalización 5 vueltas.
6. Derramar cualquier líquido sobre la pista: penalización de 5 vueltas.
7. Una vez finalizada la carrera si los Directores de Carrera tienen sospechas de que algún coche no cumple el reglamento, este podrá ser supervisado y sancionado con la descalificación total de puesto en la carrera y puntos obtenidos.
8. Tocar el vehículo en la vuelta de calentamiento penalizará con salir el último de la parrilla.
9. No permanecer en la posición de piloto o comisario a la finalización de cada manga de carrera o no indicar desde esta posición la fracción al director de carrera.

10. No permanecer como comisario durante toda la carrera, hasta la última manga.

Grados:

1º Amonestación.

2º Penalización de 10 vueltas.

3º Exclusión.

INFORMACIÓN GENERAL:

www.cabazoslotclub.com

¡IMPORTANTE! Antes de realizar en los coches cualquier modificación o preparación dudosa del cumplimiento del siguiente reglamento, se ruega, con el fin de evitar problemas, consulten con los Directores Técnicos del campeonato:

Fco. Javier Portí 664 30 34 08

Gelo Martínez 637 52 78 92

Manuel Bernabé 615 05 12 07



REGLAMENTO TÉCNICO GT

1.- Vehículos admitidos:

Italianos: Lamborghini Gallardo, Lamborghini Murcielago, Ferrari 360, Ferrari F50.

Japoneses: Lexus 430 SC, Honda NSX, Nissan 350 Z, Toyota Supra.

2.-Carrocería: Carrocería de material rígido de plástico a escala 1/32 o que el fabricante del vehículo interprete como escala 1/32 conservando todos los elementos y características del modelo sacado de la caja.

*/ Carrocería original sin alterar la estética básica del vehículo de la caja manteniendo siempre el exterior original: derivas laterales e inferiores, alerón trasero, faros, así como el resto de accesorios..... a excepción de los retrovisores y similares mini-piezas fáciles de perder en competición.

*/ Queda prohibido cualquier modificación aerodinámica externa en la carrocería original que el coche real no llevase o aligeramiento interno.

*/ El peso mínimo de la carrocería homologada será la de serie.

*/ La carrocería se unirá al chasis por el sistema original con todos sus componentes. Se permite cambiar los tornillos originales por otros de mayor longitud NO así su número.

*/ No serán aceptados los vehículos con carrocería de lexán, acetato o fibra de vidrio.

*/ Se permite reforzar alerones y hacerlos siempre que tengan las mismas condiciones y forma. Se permite recortar minipiezas (tubos de escape, chimeneas etc) y pegarlas en la carrocería para favorecer su basculación.

*/ Decoración libre, obligatorio la colocación de un dorsal como mínimo.

3.-Habitáculo: Bandeja original del vehículo; estará permitido sustituir esta por un copit de lexán, acetato o fibra de vidrio realizado para slot de una sola pieza y tridimensional.

4.-Chasis: El correspondiente a la carrocería utilizada. NO se permiten otras perforaciones del chasis original de la carrocería si no es de origen y hecha por el fabricante ni recortar las medidas externas del chasis (perímetro) así como recortar los soportes de los ejes originales.

*/ Se permite limar ligeramente y sin excesos para favorecer la basculación

*/ Se permite perforar la pared de anclaje del motor con el fin de sujetar el motor con un único tornillo.

5.- Pesos e imanes: Se permite el reparto de peso sin límite en cualquier parte del vehículo siempre y cuando no sea visible desde el exterior y visto verticalmente sobre la pista.

*/ Queda prohibido el uso de imán suplementario aunque lo lleve de origen el vehículo.

*/ Se permite la supresión del imán completo (con tornillos si los lleva) si este se trata de la pieza que sujeta unicamente el imán y es pieza distinta del propio chasis.

6.-Motor: El motor usado y permitido para la prueba será: NC-5 o NC-6 de la marca NINCO.

Será obligatorio recortar la etiqueta que cubre las ventanas del motor. Está permitido cambiar el motor original por otro comercializado. No se permite la modificación eléctrica bobina/inducido, mecánica interna o electrónica y con el adaptador correspondiente sin forzar ni retocar el chasis ni el elemento cambiado. Se permite eliminar el componente antiparasitario del motor si lo llevara de origen.
*/ Prohibido cualquier freno adicional que no sea el producido por el propio motor o por el mando.

7.- Transmisión: Se mantendrá el sistema original de piñón/corona.

*/ Libre en cuanto a material, marca y número de dientes.

8.- Cableado: Libre.

9.-Ejes: Los ejes/semiejes comercializados para Slot y metálicos, no se permiten ejes de carbono.

*/ Ejes completos con neumáticos no deben superar en ningún caso el ancho de 1mm por cada lado de la carrocería.

10.-Cojinetes: Cojinetes comercializados para Slot.

*/ Material: Bronce, latón, teflón; los rodamientos quedan prohibidos.

11.-Llantas: Llantas comercializadas por las diferentes marcas de slot.

*/ Material: libre.

*/ Las llantas del mismo eje deberán de ser del mismo diámetro.

12.-Neumáticos: Neumáticos de goma negra comercializados en el mercado siendo indiferente la medida, tallado manual o el desgaste de los mismos.

*/ Prohibido el torneado de los neumáticos en forma NO plana (cónica).

*/ Los neumáticos deberán de cubrir totalmente la llanta en toda su circunferencia y anchura. No se permiten neumáticos de espuma, aire ni aditivos.

*/ Los neumáticos delanteros del vehículo deberán de estar en contacto con la pista; se verificará por plantilla plana homologada por la Organización del Campeonato en cualquier momento de la carrera.

13.-Guía y trencillas: La guía porta-trencillas homologada libre en cuanto a marca se permite afilar, rebajar y modificar. Las trencillas serán libres. Prohibidos los aditivos.

Guía y trencillas: La guía porta-trencillas homologada libre en cuanto a marca debe ser de estricta serie; se permite afilar sin excesos para impedir que se atasque en el carril. Las trencillas serán libres. Prohibidos los aditivos.

14.- General: Los casos no reflejados en este reglamento deportivo y técnico quedan a criterio de la organización.

* La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

TEMPORADA 2010

Enero

16/1/10 –PRESENTACIÓN TEMPORADA 2010.

23/1/10 -1º GT

Febrero

06/2/10 -1º Rally

20/2/10 -2º GT

27-28/2/10 –CRS 2009/2010

Marzo

06/3/10 -2º Rally

13/3/10 -3º GT

27/3/10 -4º GT (entrega trofeos)

Abril

17/4/10 -3º Rally

24/4/10-1º LMP Especial

Mayo

8/5/10 -4º Rally

22/5/10 -1º Formula 1

Junio

5/6/10 -2º Formula 1

12 y 13/6/10 -12 horas LMP

26/6/10 -3º Formula 1

Julio

3/7/10 -2º LMP Especial

10/7/10 -4º Formula 1 (entrega trofeos)

Agosto

Descanso

Septiembre

4/9/10 -5º Rally

19/9/10 -3º LMP Ind (entrega de trofeos)

25 y 26/9/10 –Slot it Endurances

Octubre

2/10/10 -6º Rally

17/10/10 -1º Grupo C (Murcislott)

31/10/10 -2º Grupo C (C.S.C.)

Noviembre

6/11/10 -7º Rally (entrega trofeos)

14/11/10 -3º Grupo C (Murcislott)

28/11/10 -4º Grupo C (C.S.C.) (entrega trofeos)

Diciembre

11/12/10 -ESPECIAL

19/12/10 -VII Rally Campeones



REGLAMENTO TECNICO FORMULA 1 SCALEXTRIC

1.- VEHÍCULOS ADMITIDOS: Solo serán admitidos los vehículos de Fórmula 1 reproducidos por Scalextric- Tecnitoy, quedando detallados a continuación: ING Renault R28, Ferrari 2007, McLaren MP4-22, Minardi M01, Arrows A20, Jaguar R3, Toyota TF104, Jordan EJ15, McLaren MP4- 16, McLaren F1-2006, Williams FW23, Williams FW26, Williams F1 2006, Ferrari F2004, Ferrari 248-F1.

2.- CARROCERÍA: Carrocería de material rígido plástico, resina o similares a escala 1/32 o que el fabricante del vehículo interprete como escala 1/32; conservando todos los elementos y características del modelo original a excepción de lo que se especifica a continuación:

*/ Carrocería original sin alterar la estética básica del vehículo de la caja manteniendo siempre el exterior original: derivas laterales e inferiores, alerones delanteros y traseros así como el resto de accesorios a excepción de los retrovisores, réplica de cámara subjetiva y similares mini-piezas fáciles de perder en competición.

*/ Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica externa en la carrocería original que el coche real no llevase o aligeramiento interno.

*/ Peso mínimo de la carrocería homologada (incluido habitáculo y alerones) 12gr.

*/ La carrocería se unirá al chasis por el sistema original con todos sus componentes. Se permite la sustitución de los tornillos originales por otros de mayor longitud, NO así su número. Se permite eliminar la pestaña posterior de anclaje al chasis para permitir la basculación de la carrocería. El recorte de dicha pestaña será el mínimo necesario.

* / Decoración libre, obligatorio la colocación de un dorsal como mínimo.

3.-HABITÁCULO: La Bandeja original del vehículo sin modificación alguna.

4.- CHASIS: El original correspondiente a la carrocería utilizada. La altura mínima del motor a la pista con las ruedas en contacto con la misma será de 1mm.

Se permite dar la holgura mínima necesaria en el chasis para adaptar debidamente las coronas no originales del vehículo. NO se permiten otras perforaciones del chasis original de la carrocería si no es de origen y hecha por el fabricante, ni recortar ni limar las medidas externas del chasis (perímetro) así como recortar los soportes de los ejes originales.

5.- PESOS E IMANES: Se permite el reparto de peso sin límite en cualquier parte del vehículo siempre y cuando no sea visible desde el exterior y visto verticalmente sobre la pista .

* / Se permite la supresión del soporte del imán completo y sus tornillos.

* / Queda prohibido el uso de imán suplementario aunque lo lleve de origen el vehículo.

6.- MOTOR: Únicamente estarán permitidos los motores de la marca Scalextric-Tecnoys. Se permite soldar las pletinas del chasis a las pletinas del motor, directamente o mediante un pequeño trozo de cable, para asegurar el contacto entre ambas. No se permite la manipulación de ningún elemento del motor (carbones, imanes, muelles, inducido, etc.) ni se aceptará ningún motor que tenga marcas de haber sido abierto o manipulado.

* / Prohibido cualquier freno adicional que no sea el producido por el propio motor o transmisión elegida.

7.- TRANSMISIÓN: Se mantendrá el sistema original mediante piñón y corona.

* / Libre en material y número de dientes.

* / Se permite dar holgura en el hueco posterior del chasis/subchasis para poder albergar coronas distintas al fabricante original del vehículo. El eje del inducido no podrá situarse en altura por debajo del eje posterior del vehículo.

8.- EJES: Libres, dentro de los comercializados para slot.

* / Los ejes completos tendrán una anchura máxima de 72 mm sin tolerancia. contando con el neumático. Prohibido eliminar la dirección en el eje delantero del vehículo original.

9.-COJINETES: Libres dentro de los comercializados para slot; bronce, teflón, etc. NO están permitidos los rodamientos a bolas.

10.- LLANTAS: Llantas comercializadas para F1.

* / Libres en cuanto a diseño y material. Las dos llantas de un mismo eje deberán tener las mismas medidas y diseño.

11.- NEUMÁTICOS: Los 4 neumáticos deberán apoyar en pista con el coche en posición estática.

Los neumáticos traseros serán entregados por la organización. (Mitoos M007) cada piloto contará 1 blister para las 4 carreras estando obligado a usarlos todos esto es que dispondrá de 2 juegos para 4 carreras con lo cual deberá montar neumáticos usados en 2 carreras.

Anchura mínima de los neumáticos delanteros: 7mm.

Anchura mínima de los neumáticos traseros 12mm.

Los neumáticos deberán de cubrir totalmente la llanta en toda su circunferencia y anchura. Se permite limar o rebajar siempre que se puedan reconocer y sean redondos, totalmente planos y en paralelo respecto a la superficie de la pista, nunca en forma cónica. No se permitirá la entrada en Parque Cerrado a ningún coche con restos de sustancias en los neumáticos. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza.

12.- GUÍA: Será la guía de serie, pudiendo ser afilada y recortada 1 mm por la parte inferior. Es obligatorio mantener la dirección en el eje delantero del vehículo original.

13.- GENERAL: Los casos no reflejados en este reglamento deportivo y técnico quedan a criterio de la organización.

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

TEMPORADA 2010

Enero

16/1/10 –PRESENTACIÓN TEMPORADA 2010.

23/1/10 -1° GT

Febrero

06/2/10 -1° Rally

20/2/10 -2° GT

27-28/2/10 –CRS 2009/2010

Marzo

06/3/10 -2° Rally

13/3/10 -3° GT

27/3/10 -4° GT (entrega trofeos)

Abril

17/4/10 -3° Rally

24/4/10-1° LMP Especial

Mayo

8/5/10 -4° Rally

22/5/10 -1° Formula 1

Junio

5/6/10 -2° Formula 1

12 y 13/6/10 -12 horas LMP

26/6/10 -3° Formula 1

Julio

3/7/10 -2° LMP Especial

10/7/10 -4° Formula 1 (entrega trofeos)

Agosto

Descanso

Septiembre

4/9/10 -5º Rally

19/9/10 -3º LMP Ind (entrega de trofeos)

25 y 26/9/10 –Slot it Endurances

Octubre

2/10/10 -6º Rally

17/10/10 -1º Grupo C (Murcislott)

31/10/10 -2º Grupo C (C.S.C.)

Noviembre

6/11/10 -7º Rally (entrega trofeos)

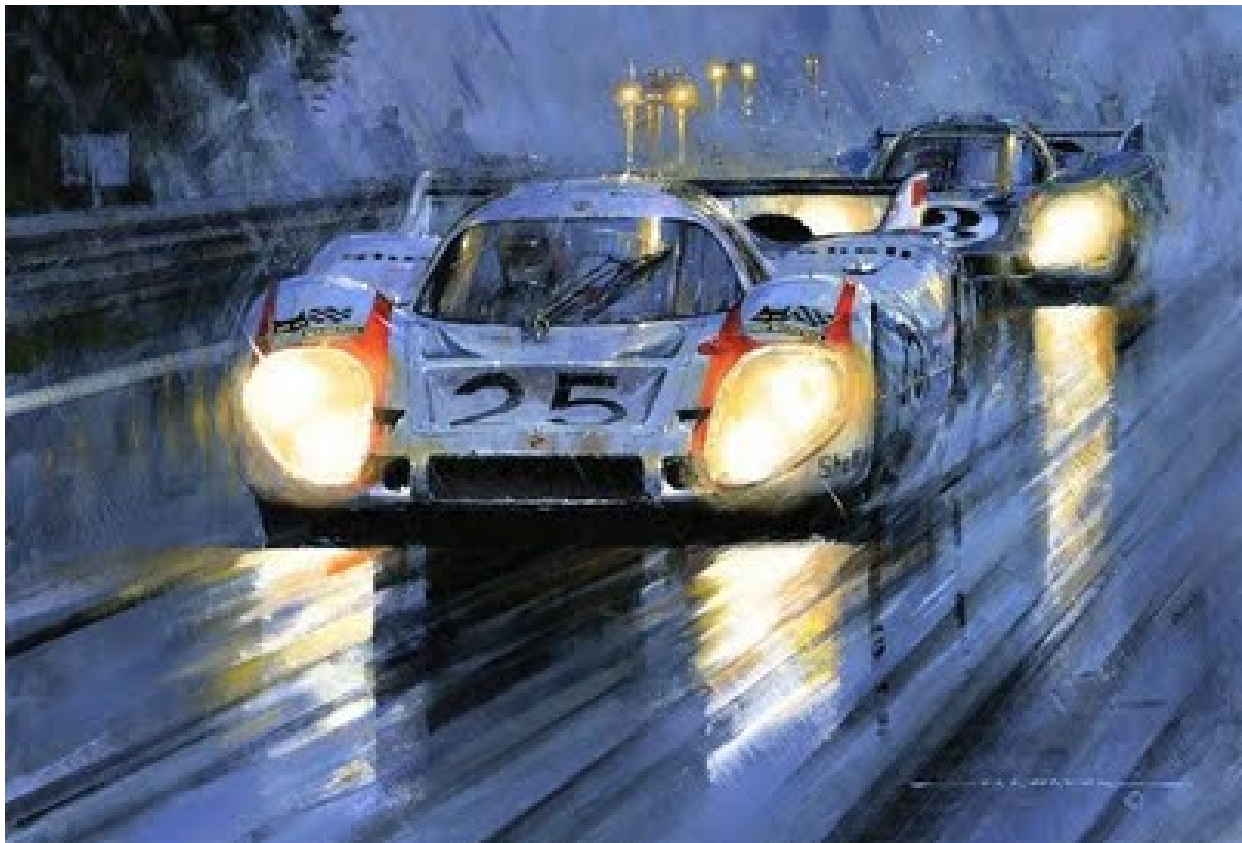
14/11/10 -3º Grupo C (Murcislott)

28/11/10 -4º Grupo C (C.S.C.) (entrega trofeos)

Diciembre

11/12/10 -ESPECIAL

19/12/10 -VII Rally Campeones



REGLAMENTO TÉCNICO GRUPO C (SLOT IT)

1-. MODELOS ADMITIDOS:

Cualquier modelo Grupo-C de la marca Slot.it:

· Porsche 956LH (ref. Si-ca02) / Porsche 962c (ref. Si-ca03) / Sauber C9 (ref. Si-ca06) / Jaguar XJR9 (ref. Si-ca07) / Lancia LC-2 (ref. Si-ca08) / Porsche 956HD (ref. Si-ca09) / Mazda 787 (ref. Si-ca15) / Jaguar XJR12 (ref.Si-ca13)

También están homologados las versiones “LeMans Winner” de los mismos modelos con referencia Si-cwXX y las versiones en kit para montar ref. Si-caXXz.

2-. CARROCERIA:

Material: De serie fabricada en plástico. No está permitido el aligeramiento de la carrocería.

Dimensiones y piezas obligatorias: Visto desde arriba o a través de las ventanillas, la carrocería deberá cubrir todos los elementos mecánicos: Motor, transmisión, cables y guía. Es obligatorio la presencia de todos los elementos que trae de origen, incluyendo transparencias, paneles interiores y alerones (de serie o los opcionales en cada vehículo según catalogo) con las siguientes excepciones: Antenas, faros auxiliares, retrovisores y escobillas limpiaparabrisas. Está permitido la fijación del alerón trasero con cola o cinta sin que altere la silueta original del vehículo. También se permiten las siguientes modificaciones en determinados modelos:

Sauber C9: Si se usa la suspensión magnética, las piezas de plástico que interfieren con la suspensión pueden eliminarse, El soporte del alerón y su soporte no pueden ser cambiados.

-Eliminar los antiguos postes de fijación del escape de la carrocería.

-(en carrocerías de versiones anteriores a los coches Anglewinder) eliminación del escape lateral, únicamente las piezas necesarias para montar el motor y el soporte motor en anglewinder.

Jaguar XJR9 y Jaguar XJR12: Si se usa la suspensión magnética, las piezas de plástico que interfieren con la suspensión pueden ser eliminadas.

-Cubreruedas traseros, pueden ser eliminados de la carrocería.

Lancia LC2: Debido a la dificultad de encontrar recambios del chasis, se permite eliminar los topes centrales del alerón trasero procedentes del chasis.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente

Habitáculo: Debe mantenerse el original suministrado sin modificación.

Piloto: El piloto debe ser el original situado en la posición lógica de conducción.

3-. CHASIS:

Tipo y material: El original en cualquier de las revisiones suministradas por slot.it, Se permiten las siguientes modificaciones posibles:

· El chasis puede ser limpiado de derrames procedentes de la inyección del plástico.

Soportes de motor: Queda homologado únicamente el soporte de motor anglewinder ref. Si-ch29. (incluida la nueva versión con 4 agujeros de fijación). Esta permitida la suspensión magnética de Slot.it (incluso con imanes de ferrita) siempre que se monte con las piezas suministradas y de manera que trabaje como suspensión activa, no como efecto magnético adicional. Se debe usar el Stopper (si-pa25). No se permite el uso de cinta o cola para la fijación del motor.

Imanes: Prohibidos excepto los del propio motor y los montados en la suspensión magnética.

Lastre: No está permitido el lastre adicional.

Soporte de guía: La original del chasis sin modificación alguna.

Soporte de ejes: Los originales del soporte motor sin modificación alguna. Los topes del eje delantero son opcionales.

Soporte de carrocería: Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación, si se utilizan tornillos estos se podrán sustituir por cualquiera de otros fabricantes, manteniendo la misma cantidad que el coche aporta de serie. el diámetro de los agujeros de fijación de la carrocería no puede ser superior a 2.5mm. Se permite reforzar los postes de fijación de la carrocería.

4-. TRANSMISION:

Piñón: 12 dientes SLOT.IT.

Corona: Corona de la gama Anglewinder de Slot.it sin modificación con buje corto. Puede ser fijada al eje con cola.

Sistema de frenado: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor, queda prohibido cualquier freno adicional.

5-. EJES:

Ejes: Libre dentro la gama SLOT.IT sin modificación, las ruedas deben estar fijas y girar conjuntamente al eje.

Cojinetes: Originales del soporte motor sin modificación Ref. si-ch14.

6-. RUEDAS: Deben estar compuestas de llanta y neumático.

Las llantas deben de ser idénticas en dimensiones y diseño en ambos lados de la carrocería (las delanteras pueden ser distintas de las posteriores) a escoger entre cualquiera de las fabricadas por SLOT.IT de la familia Sipa17 (pl, Al o Mg). La llanta además de su fijación original podrá ser reforzada con cola pero no podrá ser modificada en ningún aspecto.

El neumático delantero se permite rebajar de forma plana pero no tratar superficialmente. El diámetro mínimo es 16.8mm en toda la anchura.

Los neumáticos traseros serán aportados por La Organización. La organización suministrará a los pilotos un blister con 4 neumáticos Mitoos. En el momento de entregar el coche a parque cerrado, el piloto debe escoger 2 neumáticos de su blister y colocarlos en el coche. Al término de cada carrera, los neumáticos deben volver al blister de cada piloto, que la organización guardará para la siguiente carrera. Los neumáticos traseros podrán ser limpiados (siempre que estén secos al empezar la carrera) con alcohol o gasolina que La Organización pondrá a disposición de todos los participantes. No se permitirá la entrada en Parque Cerrado ni en Pista a ningún coche con los neumáticos mojados.

En todas las llantas es obligatoria la presencia en todo momento de 1 tapacubos procedentes de un grupo C (Sipa21/30/31/34) fabricado por Slot.it, se permite eliminar el embellecedor de efecto venturi de las llantas BBs (ref.si-pa21).

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

Cables: Libres. No pueden ser usados para alterar la altura de rotación del eje delantero.

Guía: Slot.it Si-Ch26 o Si-Ch10, puede ser modificada en anchura de su cuerpo (la parte que queda dentro del carril).

Trencillas: Libres. Deben ser fijada a la guía mediante casquillos de guía. No es posible encolar la trencilla a la guía o soldarla a los cables de motor.

8-. MOTOR:

Se podrá montar el el coche cualquiera de los siguientes motores:

Slot-it Boxer /2 de 21000rpm. (ref. Si-Mn08c) de caja cerrada.

Ninco NC-5 (prohibido el motor con el eje visible o la parte trasera del motor)

Ninco NC-6

No se permite ninguna modificación o manipulación para incrementar las prestaciones del motor.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

Anchura total del eje delantero de exterior de un neumático a otro es de 62.5mm.

Anchura total del eje posterior de exterior de un neumático a otro es de 63.5mm.

La anchura total del eje delantero no podrá ser superior a la anchura de la carrocería.

10-. DISPOSICIONES GENERALES:

Bajo la supervisión de la organización, todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.

La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.

Los horarios de carrera, la puntuación, la inscripción de las carreras, así como algunos otros aspectos se aclararán en breve mediante un anexo a este reglamento.

TEMPORADA 2010

Enero

16/1/10 –PRESENTACIÓN TEMPORADA 2010.

23/1/10 -1º GT

Febrero

06/2/10 -1º Rally

20/2/10 -2º GT

27-28/2/10 –CRS 2009/2010

Marzo

06/3/10 -2º Rally

13/3/10 -3º GT

27/3/10 -4º GT (entrega trofeos)

Abril

17/4/10 -3º Rally

24/4/10-1º LMP Especial

Mayo

8/5/10 -4º Rally

22/5/10 -1º Formula 1

Junio

5/6/10 -2º Formula 1

12 y 13/6/10 -12 horas LMP

26/6/10 -3º Formula 1

Julio

3/7/10 -2º LMP Especial

10/7/10 -4º Formula 1 (entrega trofeos)

Agosto

Descanso

Septiembre

4/9/10 -5º Rally

19/9/10 -3º LMP Ind (entrega de trofeos)

25 y 26/9/10 –Slot it Endurances

Octubre

2/10/10 -6º Rally

17/10/10 -1º Grupo C (Murcislote)

31/10/10 -2º Grupo C (C.S.C.)

Noviembre

6/11/10 -7º Rally (entrega trofeos)

14/11/10 -3º Grupo C (Murcislote)

28/11/10 -4º Grupo C (C.S.C.) (entrega trofeos)

Diciembre

11/12/10 -ESPECIAL

19/12/10 -VII Rally Campeones

NOTAS: